

Nintendo  
**GAME BOY™**

# REMYE

SPIELANLEITUNG



DMG-RE-NOE

Dieses Qualitätssiegel ist die Garantie dafür, daß Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Spiele oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sind, daß alles einwandfrei zu Ihrem Nintendo GAME BOY-System paßt.



Wir freuen uns, daß Du Dich für die Nintendo® Game Boy™ Spielkassette Nintendo „R-TYPE★“ entschieden hast.

**Wir schlagen vor, daß Du Dir diese Spielanleitung gründlich durchliest, damit Du an Deinem neuen Spiel viel Freude hast. Hebe Dir dieses Heft für späteres Nachschlagen auf.**

## INHALTSVERZEICHNIS

HINTERGRUND DER MISSION .....	3
R-TYPE RAUMSCHIFF.....	4
CONTROLLER.....	5
BILDSCHIRM-DISPLAY.....	6
POWER-KAPSEL .....	7
POWER-GEGENSTÄNDE .....	8
FEINDE .....	9
BOSSE.....	11
HIGH SCORE UND CONTINUE .....	12
GEWINNTIPS .....	13

### Zur Beachtung:

1. Dies ist eine präzisionsgefertigte Spielkassette. Sie sollte weder übermäßiger Hitze noch großer Kälte ausgesetzt werden. Die Kassette nicht anstoßen, fallenlassen und nicht auseinandemehmen.
2. Anschlußkontakte nicht besprühen, verschmutzen oder mit Feuchtigkeit in Berührung bringen. Dies kann die Spielkassette und/oder das Grundgerät beschädigen.
3. Nicht mit Verdünner, Benzin, Alkohol oder ähnlichen Lösungen reinigen.
4. Hebe die Spielkassette nach Gebrauch in der dafür vorgesehenen Packung auf.
5. Überprüfe stets die Kontakte Deiner Spielkassette auf Verunreinigung, bevor Du sie in die Spielkonsole einsetzt.

TM and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd.

© 1991 Nintendo Co., Ltd.

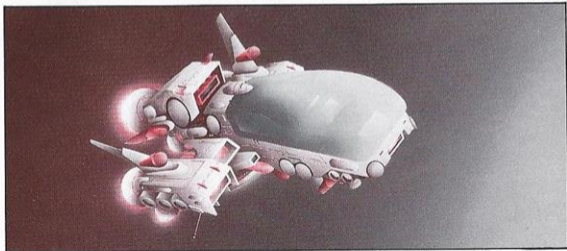
★ R-TYPE is a registered trademark of Irem America Corp.

© 1991 Irem America Corp.

Licensed from Irem America Corp. to Nintendo Co., Ltd.

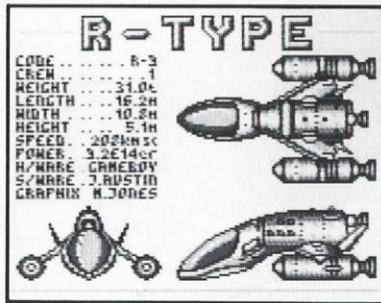
## HINTERGRUND DER MISSION

Die Weltregierung beschloß, die geplante Forschungsmission zur Galaxie XIX in den Mantel der Verschwiegenheit zu hüllen. Die Forschungsergebnisse der Mission gelangten aber dennoch in die Hände der Presse und bestärkten die Menschen in ihrer Angst: Außerirdische Mutanten vom Königreich BYDO konnten also wirklich ihre Kräfte aktivieren und würden bald in der Lage sein, ihren Planeten zu verlassen, um einen vernichtenden Angriff gegen die Erde zu starten. Jetzt können nur noch Du und Dein R-Type Raumschiff helfen, diese Gefahr abzuwenden.

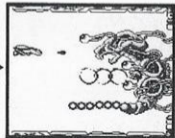


## R-TYPE RAUMSCHIFF

Du wurdest von der Weltregierung gefragt, die Führung im Angriff gegen das Königreich BYDO zu starten, um El Supremo und seine fünf Kriegsherren zu vernichten. Es ist aber nicht möglich, eine erfolgreiche Attacke mit einer Kampfschwadron zu starten, denn Du würdest schon in eine Radarfalle geraten, bevor Du noch „3“ gezählt hast – somit wäre ein Überraschungsangriff mißglückt.



Das R-TYPE Raumschiff aber ist von einer besonderen Metalllegierung umgeben und mit einer Laserkanone bestückt. Es zeigt überdurchschnittliche Geschwindigkeit und ist somit anderen Raumschiffen weit überlegen.



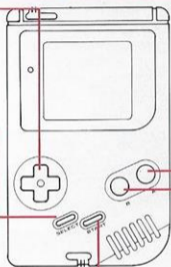
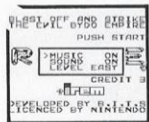
## CONTROLLER

### Steuerkreuz

Bewegt das Raumschiff nach „oben“, „unten“, „rechts“ und „links“

### Select-Knopf

Schaltet die Musik an und aus. Levelauswahl – leicht, schwer.



### Start-Knopf

Startet und stoppt das Spielgeschehen. Dient auch dazu, ein Spiel wieder aufzunehmen.

### A-Knopf

Wirft die Power-Patrone ab. Bringt die Patrone auch wieder zum Schiff zurück.



### B-Knopf

Feuert die Geschütze des R-TYPE und der Patrone.



## BILDSCHIRM-DISPLAY

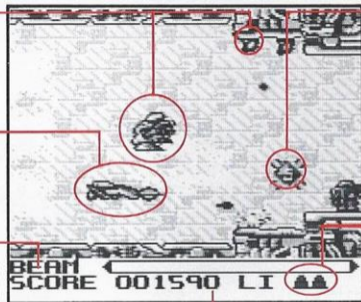
### Feinde

Sie kommen aus jeder Richtung und halten sich an Wänden und Decken auf.

### R-Type

Dein Raumschiff mit integrierter Power-Kapsel.

### Beam-Anzeige



Informiert Dich über die Stärke Deiner Laser-Kanone. Je länger Du den B-Knopf drückst, desto stärker wird die Schußkraft. Schlägt es bis zum höchsten Punkt der Skala aus, so bringt Deine Kanone am meisten Power.

### Gegenstände

Sobald Du POW Shuttles zerstört hast, erscheinen verschiedene Gegenstände. Um einen Gegenstand zu erhalten, mußt Du Dein Raumschiff erfolgreich zwischen den Shuttles zu manövrieren.

### Extra-Leben

Zeigt Dir die Anzahl Deiner zusätzlichen Leben.

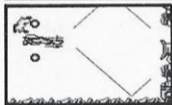
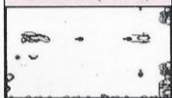
### Punkttestand

Gibt Dir den aktuellen Punkttestand an.

## POWER-KAPSEL

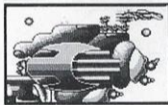
Die Power-Kapsel ist Deine stärkste Waffe. Sobald Du das erste Power-Shuttle zerstört hast, erhältst Du diese Kapsel. Sie kann auf drei verschiedene Arten angewandt werden: Hinter Dir, vor Dir oder als Schutzschild.

### FRONT (vorne)



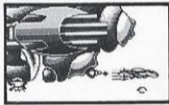
Du kannst Deine Kapsel vorschicken; sie wird dann feuern. Die Power-Aufladegeräte können aber nur benutzt werden, wenn sich die Kapsel in der Nähe des Raumschiffs befindet.

### BACK (hinten)



Um die Power-Kapsel an das Heck Deines Raumschiffs anzukoppeln, mußt Du unbedingt drüberfliegen.

### SHIELD (Schild)



Jedes feindliche Feuer (außer einem) und jeder Feind kann mit Hilfe der Power-Kapsel zerstört werden. Es gibt aber Feinde, die widerstandsfähiger als andere sind und sich hartnäckig gegen Dich wehren.

## POWER-GEGENSTÄNDE

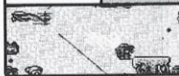
### GESCHWINDIGKEIT

Verbessert die Manövrierfähigkeit und erhöht die Geschwindigkeit des Raumschiffes.



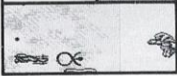
### LASER 1

Ziemlich lang. Prallt an Wänden ab.



### FEUERKETTE

Feuert parallel auf das Schiff. Bewegt sich in den äußeren Atmosphären des Planeten.



### PLASMO

Energiekugel, die alles zerstört, was es berührt.

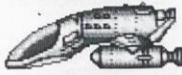


### BLUBBERBLASEN-EINHEIT

Bedeckt eine enorme Fläche direkt vor dem Schiff.



Nachdem Du die Power-Kapsel in Deinen Besitz gebracht hast, wird jedes von Dir zerstörte POW Raumschiff einen Power-Gegenstand hinterlassen. Drei von diesen Gegenständen verleihen Dir schon eine ordentliche Portion an Kraft.





## FEINDE

Zeige Deinen Feinden, daß Du die Hosen an hast! Alle Feinde unterscheiden sich voneinander und müssen daher auch auf verschiedene Art und Weise bekämpft werden. Reagiere schnell, denn nur so kannst Du Dich gegen die üblen Burschen durchsetzen.

### ARMOROID



Feuert zwar nicht so oft, ist dafür aber äußerst zielsicher.

### POW RAUMSCHIFF



Hat immer nützliche Power-Gegenstände an Bord.

### MR. MEE



Attackiert Dich sowohl von oben, als auch von unten.

### TRANSIT



Sind stets und ständig hinter Dir her. Feuere ohne Erbarmen!

### DER VERFOLGER



Während dieser Feind nach Dir schießt, vollführt er Flugkunststücke.

### GOBUKA HIRN



Diese Gehirne folgen Dir in Level 2 wie Schatten.

### BALDO



Es ist unheimlich schwer, dieses Hindernis zu umgehen, oder zu zerstören.

### SORA



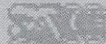
Kann nicht zerstört werden. Wir raten Dir deshalb, ein Zusammentreffen mit Sora zu vermeiden.

### SKORPION



Dieser Feind kommt Dir sowohl von oben, als auch von unten entgegen.

### SCHWEBER



Hier handelt es sich um ein bewegliches Hindernis, das aber meist harmlos ist.

### FALLEN



Reagiere schnell, denn nur so kannst Du die vernichtenden Tropfen passieren.

## BOSSE

Um einen Level durchzuspielen, mußt Du alle Bosse dieses Levels besiegen. Obwohl es sich bei ihnen um die stärksten Feinde aus „R-TYPE“ handelt, lernst Du bald ihre Schwachstellen kennen. Mache Dir Dein Wissen zunutze.

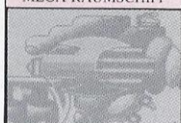
GLADIATOR



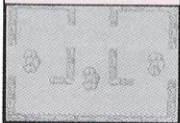
BOMBA



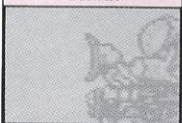
MEGA-RAUMSCHIFF



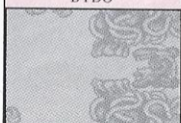
BALDO GÄRTEN



LUNAR



BYDO



## HIGH SCORE UND CONTINUE

Versuche im Wettstreit mit Deinen Freunden den höchsten Punktestand zu erlangen. Wurden Deine ersten fünf Schiffe zerstört, wird der „Game over“-Bildschirm erscheinen. Warte bis er wieder verschwindet. Hast Du mindestens 3000 Punkte erreicht, wirst Du gefragt, ob Du Deinen Namen in den Computer eingeben und sichern willst. Mit Hilfe der Richtungen „rechts“ und „links“ des Steuerkreuzes, kannst Du Deine Initialen wählen und mit dem A- und B-Knopf speichern. Nachdem Dein Schiff fünfmal zerstört worden ist, erhältst Du die Chance, an der Stelle zu starten, an der Du Dich zuletzt befunden hast. Diese Gelegenheit wird Dir aber nur zweimal geboten.

CONGRATULATIONS! YOU  
HAVE A HIGH SCORE

AAA

ENTER YOUR NAME

CONTINUE

000000  
00  
00  
00  
00  
00  
00

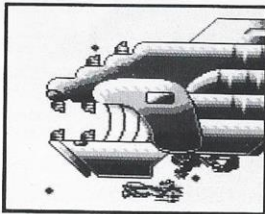
PUSH START BUTTON  
C R E D I T 2

## GEWINNTIPS

**1.** Beschießt Du gerade Gomba, triffst Du auf Insuloo, der mit einem vernichtenden Gas versucht, Gomba vor Widersachern zu beschützen. Schieße auf Insuloo, damit er vorübergehend zu Eis erstarrt. Sei aber trotzdem vorsichtig, denn es wird nicht lange dauern und er kommt zurück, um Dich ins Jenseits zu befördern.



**2.** Kommst Du in Level 3, versichere Dich, daß Du über Power-Up #3 verfügst. Das ist nämlich für Deinen Trip durch das Kampfschiff äußerst nützlich. Befindest Du Dich unterhalb des vorderen Teils des Raumschiffs, .....



**HALLO NINTENDO: 0130-5806** (für gebührenfreie Anrufe aus Deutschland)

### GEWÄHRLEISTUNG

Nintendo of Europe GmbH gewährt für die Dauer von sechs Monaten ab Kauf eine Qualitätsgarantie für in Deutschland von Nintendo of Europe GmbH gekaufte Produkte.

Beachten Sie bitte folgendes, wenn Sie trotzdem einen Mangel feststellen:

1. Rufen Sie zuerst den Nintendo Kundendienst in Deutschland gebührenfrei unter der Telefon-Nummer **0130-5806** an und beschreiben Sie den festgestellten Mangel.
2. Falls kein Bedienungsfehler oder ähnliches vorliegt, erhalten Sie eine Retouren-Genehmigungsnummer. Schicken Sie dann das Nintendo-Produkt im Originalkarton zusammen mit dem Kaufbeleg an:

**Nintendo of Europe GmbH**  
**Babenhäuser Straße 50**  
**8754 Großostheim**

(in Deutschland).

3. Die Gewährleistung ist nach Wahl von Nintendo auf eine Mangelbeseitigung, oder auf eine Ersatzlieferung eines mangelfreien Produkts beschränkt; weitergehende Ansprüche sind ausgeschlossen.
4. Die Gewährleistung erlischt, wenn der Mangel auf einer unsachgemäßen Behandlung und/oder nicht autorisierten Reparaturversuchen und/oder sonstigen Beschädigungen nach dem Kauf beruht.
5. Nach Ablauf der Gewährleistungsfrist wenden Sie sich bitte fernmündlich mit allen Fragen und Reparaturwünschen an den Nintendo Kundendienst (gebührenfreie Telefonnummer in Deutschland: **0130-5806**).

Für in Österreich und in der Schweiz gekaufte Produkte wenden Sie sich bitte an:

Stadlbauer Marketing +  
Vertriebs Ges.m.b.H.  
Ziegeleistr. 31  
A-5027 Salzburg  
Tel.: A-0662-881476

Waldmeier AG  
Auf dem Wolf 30  
CH-4052 Basel  
Tel.: CH-061-3118818.

**7.9**





Nintendo of Europe GmbH  
Babenhäuser Straße 50, 8754 Großostheim

PRINTED IN JAPAN